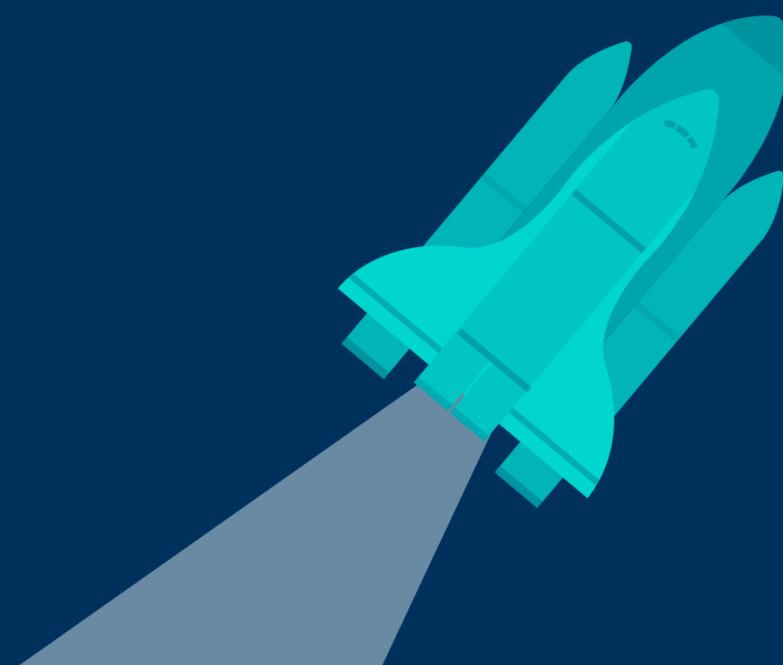
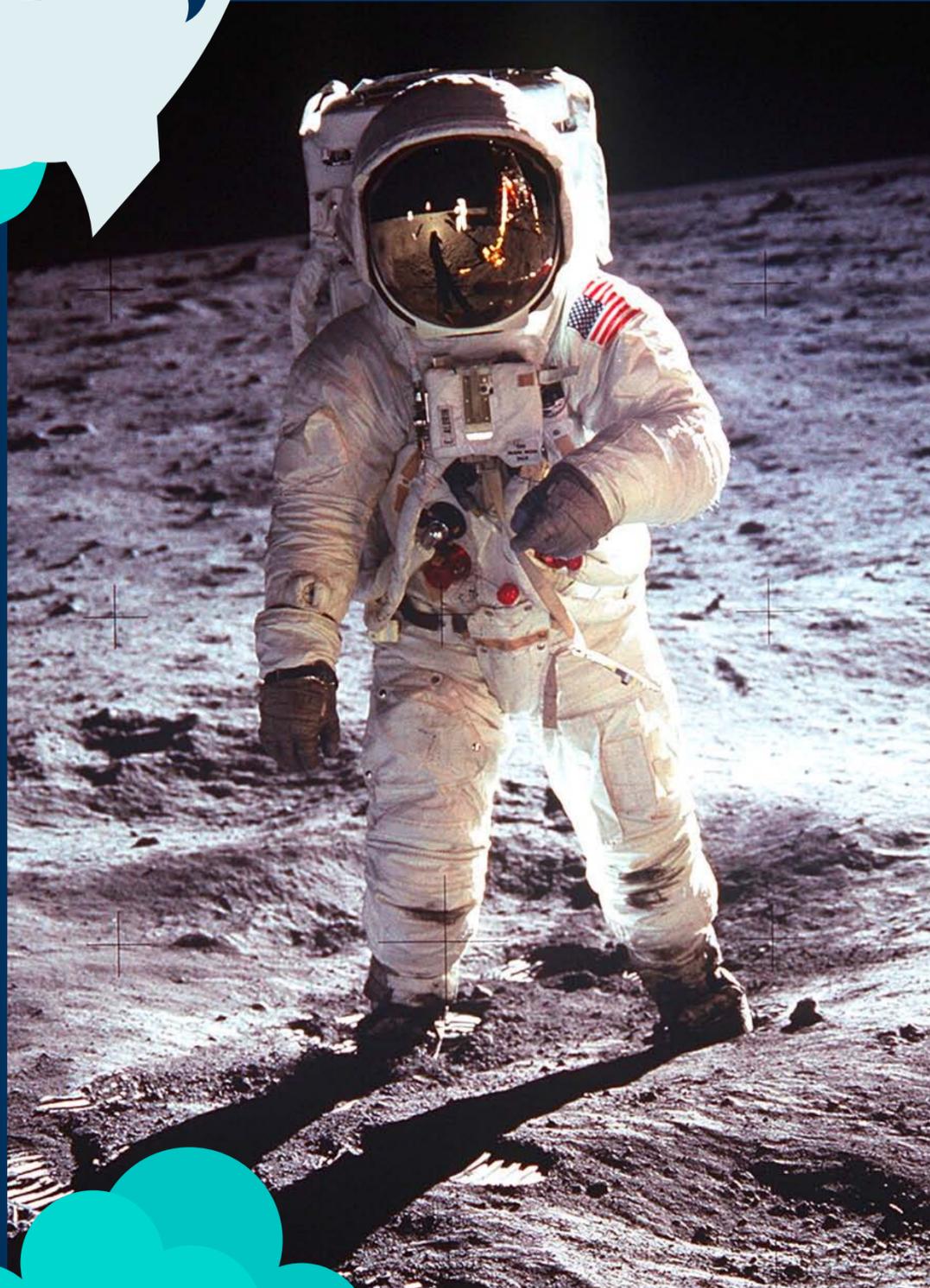


NASA SPACE APPS CHALLENGE IGUASSU

FOZ DO IGUAÇU - PARANÁ - BRASIL
01 a 03 de outubro de 2021





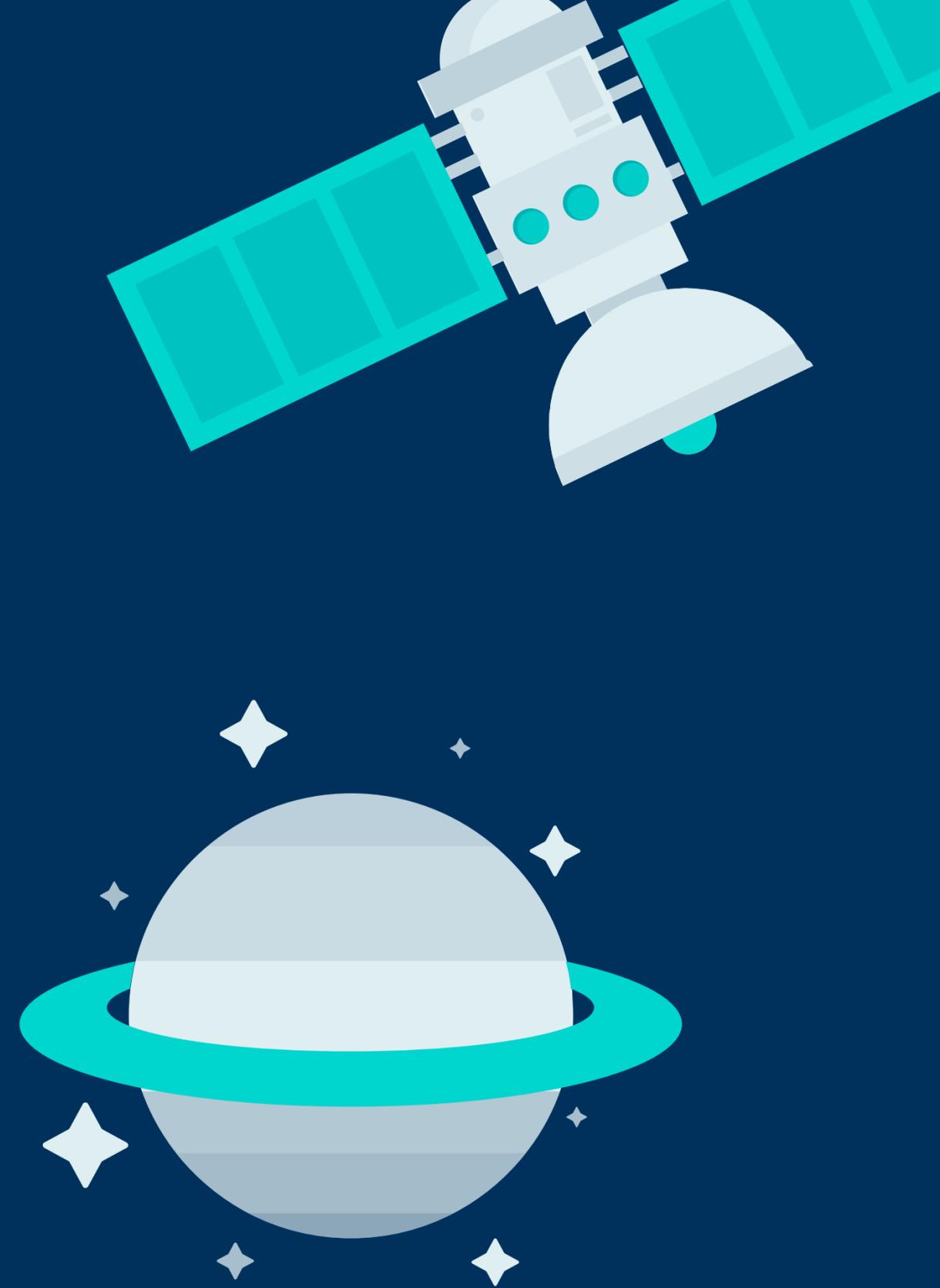
**That's one small
step for a man, one
giant leap for
mankind.**

Neil Armstrong

Apresentação

Nasa Space Apps Challenge

A NASA e seus parceiros colocam desafios em relação ao trabalho atual, para os quais os entusiastas do espaço em todo o mundo possam desenvolver soluções inovadoras com ênfase no uso dos dados da NASA e na promoção da educação.





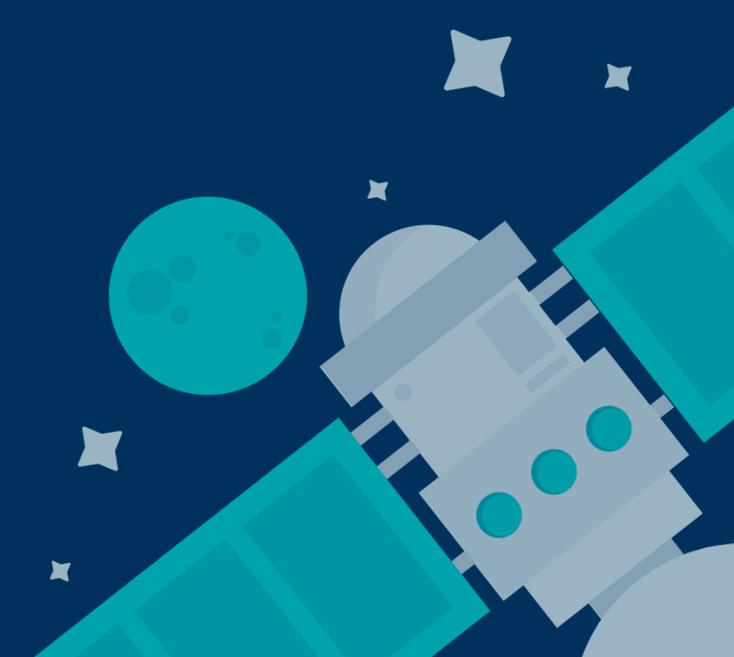
O projeto fundado em 2012 é dirigido pelo Escritório do Diretor de Informação da NASA e é parte da iniciativa de Governo Aberto dos Estados Unidos.

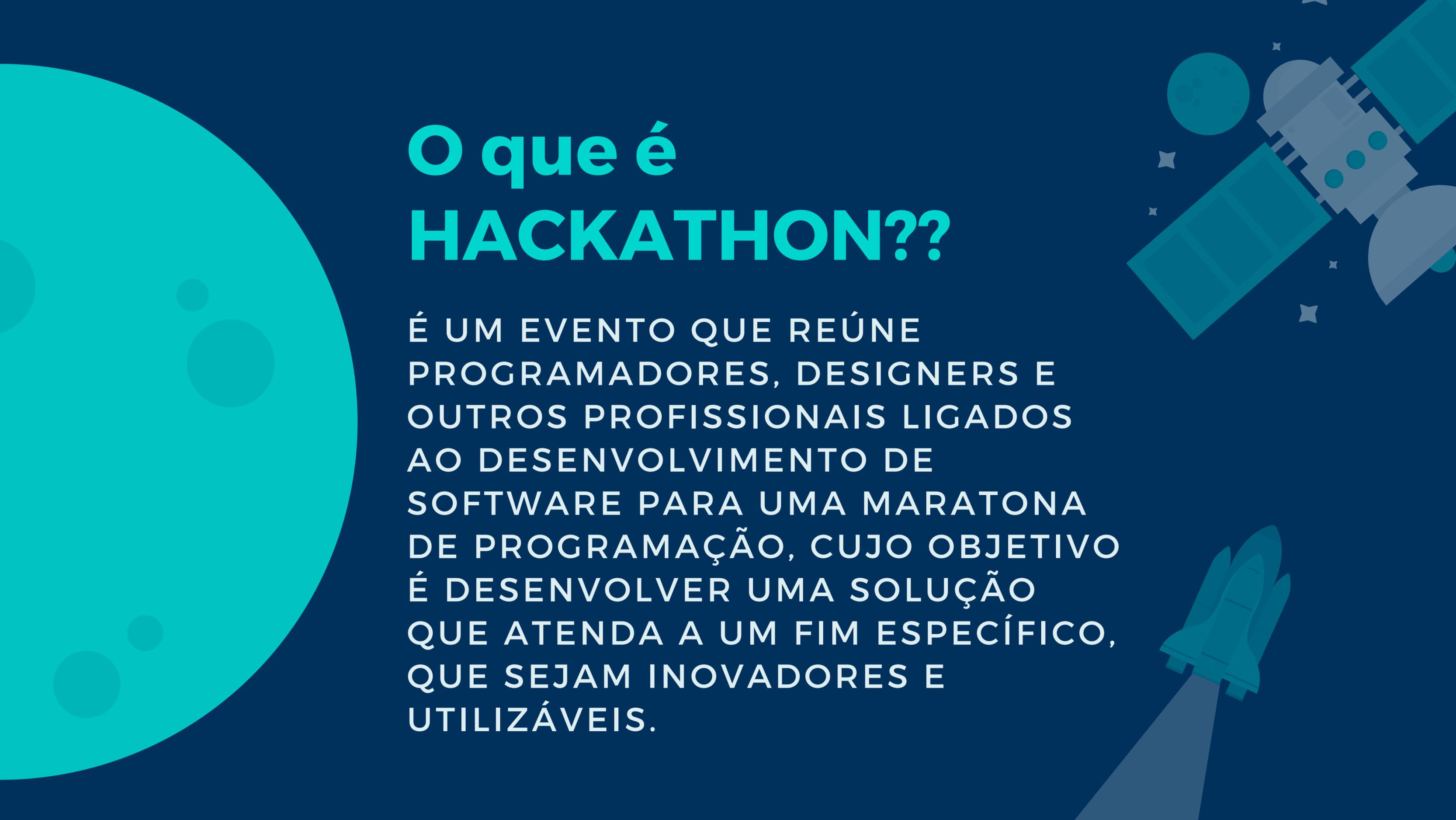
Nasa Space Apps pelo mundo

Números

EVENTO	2015	2016	2017	2018	2019	2020
PAÍSES	-	-	69	75	71	150
CIDADES	133	161	187	200	225	251
PARTICIPANTES	13.000	16.000	25.000	18.000	29.000	26.000

Fonte: Nasa Space Apps Challenge - Event Planning Kit.





O que é HACKATHON??

É UM EVENTO QUE REÚNE PROGRAMADORES, DESIGNERS E OUTROS PROFISSIONAIS LIGADOS AO DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA UMA MARATONA DE PROGRAMAÇÃO, CUJO OBJETIVO É DESENVOLVER UMA SOLUÇÃO QUE ATENDA A UM FIM ESPECÍFICO, QUE SEJAM INOVADORES E UTILIZÁVEIS.

"Take Action"

OBJETIVOS 2021

NASA SPACE APPS CHALLENGE



DESAFIOS



Observar

As tecnologias baseadas no espaço, especialmente os satélites de observação da Terra, nos deram uma maior compreensão da Terra e nos permitiram sondar as profundezas do espaço.

Desafio: Criar ferramentas que tornem os dados de observação mais acessíveis para uso por cientistas.



Informar

NASA, CSA, CNES e JAXA compilam os dados e compartilham análises e resultados com formuladores de políticas, cientistas e/ou comunidade em geral.

Desafio: Observar os dados da agência espacial com outros olhos. Encontre maneiras eficazes de envolver outras pessoas sobre informações científicas e históricas.



DESAFIOS



Sustentar

Os avanços na exploração espacial e nas ciências da Terra revelaram a importância de construir um futuro sustentável.

Desafio: Que ações podemos tomar para sustentar nosso planeta natal, de modo que seja habitável para as gerações futuras? E como podemos sustentar a vida humana nas duras condições do espaço?



Criar

A criação está no cerne da mudança. Seja arte, hardware ou uma nova tecnologia.

Desafio: imaginar, construir e criar consciência.



DESAFIOS



Confrontar

Dos desastres naturais às desigualdades sociais e econômicas, chega um momento em que devemos enfrentar os problemas que detectamos.

Desafio: Lidar com uma variedade de questões em nível local, nacional e/ou global. Como a tecnologia pode servir como ferramenta de mudança?



Conectar

A conexão nos capacita a agirmos juntos.

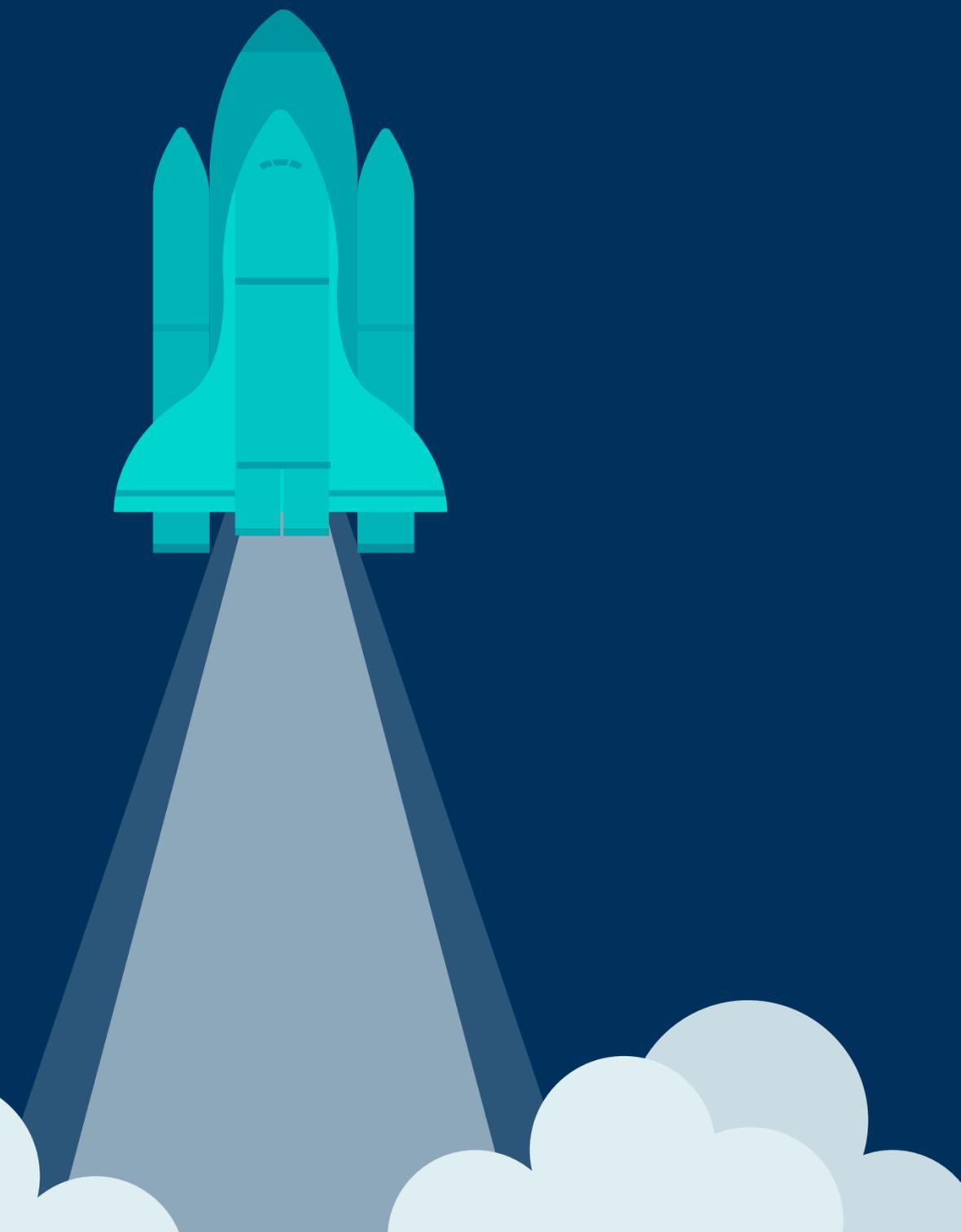
Desafio: Examinar métodos de comunicação e analisar as complexas redes de pessoas e ideias que contribuem para missões de agências espaciais na Terra e no espaço.



Foz do Iguaçu

ESTAMOS NO MAPA

Quarto evento autorizado pela NASA para ocorrer no oeste do Paraná. Será realizado 100% online nos dias 01 a 03 de outubro de 2021. A previsão é de 200 participantes, 30 mentores de diversas áreas, 7 jurados possíveis investidores, além de 10 pré-eventos preparatórios para incentivar a cultura da inovação e do empreendedorismo, ensinar tecnologia e desenvolvendo de características comportamentais.



Nasa Space Apps 2020

Resultados

O hackathon realizado nos dias 02 a 04 de outubro em formato online, contou com 48 inscritos, 19 participantes, formação de 4 times que resultou em 4 projetos, 6 palestras, mais de 10 mentores, 10 voluntários, 9 instituições parceiras, e 6 jurados, totalizando 36 horas de maratona.



Nasa Space Apps 2019

Resultados

Realizado nos dias 18 a 20 de outubro na UniAmérica, contou com 145 participantes sendo 83 presentes e 16 remotos em Assis Chateaubriand. Formação de 15 times que resultou em 14 projetos, 5 palestras, 24 mentores, 5 patrocinadores, 7 instituições parceiras, e 5 jurados, totalizando 36 horas de maratona.



Nasa Space Apps 2018

Resultados

Realizado nos dias 19 a 21 de outubro na UniAmérica, contou com 120 pré-inscritos, 63 participantes e 48 presentes, formação de 8 times que resultou em 8 projetos, 3 palestras, 14 mentores, 4 patrocinadores, 7 instituições parceiras, e 5 jurados, totalizando 36 horas de maratona.

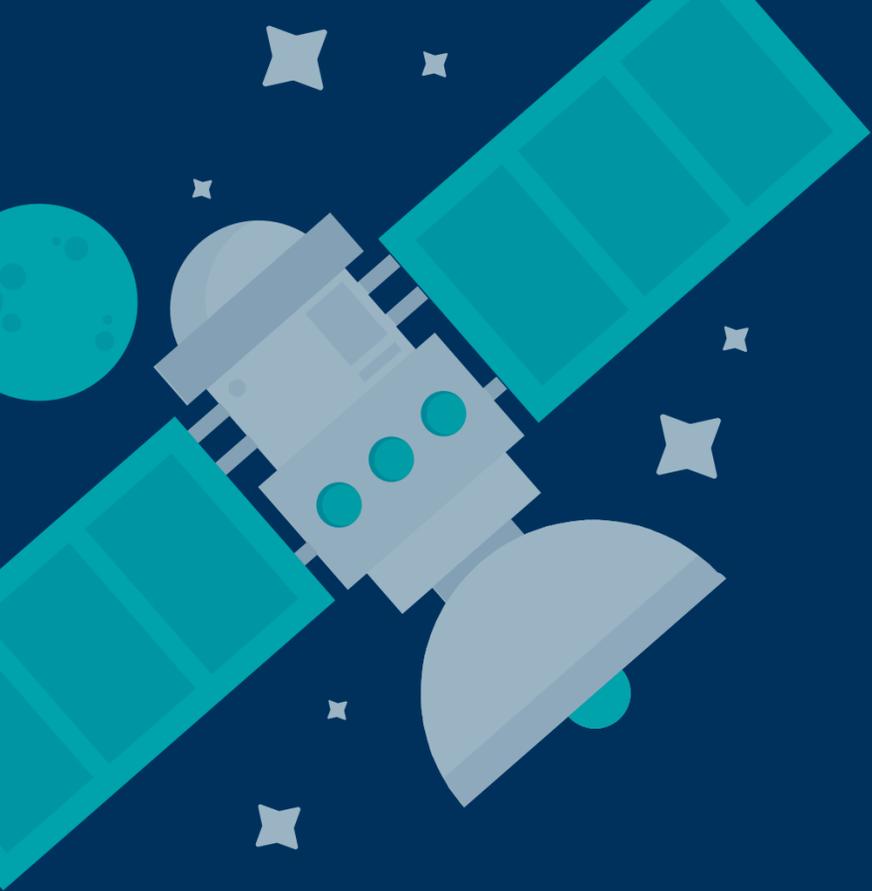


SEJAM BEM VINDOS...

Iniciantes, amadores, entusiastas, estudantes, especialistas, engenheiros, makers, artistas, contadores de história... O Space Apps é para **TODOS!!!** Receberemos feliz e honrosamente todos os solucionadores de problemas para se juntar à nossa comunidade de inovadores. Cidadãos com as mais diversas especialidades e conhecimentos, já criaram milhares de soluções em conjunto, por meio de códigos abertos, visualizações de dados, hardware e design.



**PÚBLICO
ALVO**



ETAPAS DO EVENTO



ETAPA 1

Palestras
preparatórias
com experts.



ETAPA 2

36 horas de
Maratona de
programação.



ETAPA 3

Aceleração
dos times
ganhadores.

Cronograma do Evento



LIVE DOS ORGANIZADORES
30/06

EVENTOS PREPARATÓRIOS
01/07 a 01/10



INSCRIÇÕES
01/08 a 01/10

DIVULGAÇÃO DOS DESAFIOS
01/09



REGISTRO DOS TIMES
01/10

Cronograma do Evento



ABERTURA OFICIAL

01/10

HAPPY HACKING

02/10 e 03/10



AVALIAÇÃO DOS PROJETOS

05/10

RESULTADOS

06/10



ACELERAÇÃO DOS TIMES

06/10 a 31/10

NOSSOS PARCEIROS

REALIZAÇÃO E ORGANIZAÇÃO

UniAmérica
Centro Universitário

descomplica.



APOIO

 GDG Foz do Iguaçu

 **STARTUP PR**
SEBRAE

SEBRAE

UA | ESPAÇO
SUPERNOVA 

**Idestur**

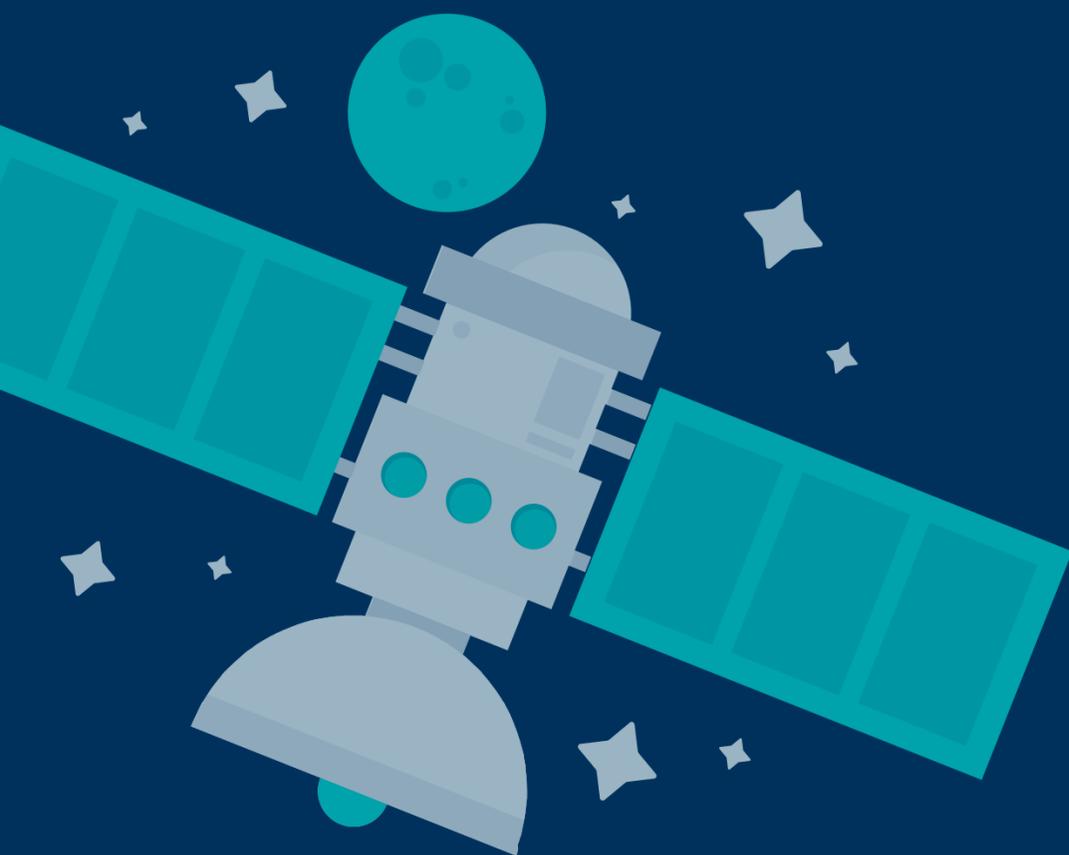
ABIPIR
ASSOCIAÇÃO BRASIL INTERNACIONAL DE INVENTORES,
CIENTISTAS E EMPREENDEDORES INOVADORES

 **INSTITUTO FEDERAL**
São Paulo
Câmpus Campos do Jordão

MINISTÉRIO DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA,
INOVAÇÕES E COMUNICAÇÕES

 **PÁTRIA AMADA
BRASIL**
GOVERNO FEDERAL

ACOMPANHE NOSSAS REDES SOCIAIS



FACEBOOK

facebook.com/spaceappsignuassu



INSTAGRAM

instagram.com/spaceappsignuassu



SITE OFICIAL

www.spaceappsignuassu.com