

**JOGOS ELETRÔNICOS DAS
INSTITUIÇÕES FEDERAIS
– Etapa Estadual SP –**



BOLETIM 03
Edição 2022

PROGRAMAÇÃO

Prazo para o envio do nome Chefe de Delegação (professor(a) de EF do campus)	abril
Início das inscrições	20/05/2022
Fim das inscrições	30/05/2022
Homologação das inscrições	09/06/2022
Data limite para substituição de inscrições	13/06/2022
Reunião de sorteio	20/06/2022 a 24/06/2022
Abertura	04/07/2021
Data de início da competição	04/07/2021
Data de término da competição	15/07/2021

DADOS QUANTITATIVOS E ESTATÍSTICOS

NÚMERO DE CAMPI PARTICIPANTES.....27/26

- 01 - CAMPUS ARARAQUARA - ARQ
- 02 - CAMPUS BIRIGUI - BRI
- 03 - CAMPUS BARRETOS - BRT
- 04 - CAMPUS BOITUVA - BTV
- 05 - CAMPUS BRAGANÇA PAULISTA - BRA
- 06 - CAMPUS CUBATÃO - CBT
- 07 - CAMPUS CAMPOS DO JORDÃO - CJO
- 08 - CAMPUS CAMPINAS - CMP
- 09 - CAMPUS CAPIVARI - CPV
- 10 - CAMPUS CATANDUVA - CTD
- 11 - CAMPUS HORTOLÂNDIA - HTO
- 12 - CAMPUS ITAPETININGA - ITP
- 13 - CAMPUS ITAQUAQUECETUBA - ITQ
- 14 - CAMPUS JUNDIAÍ - JND
- 15 - CAMPUS JACAREÍ - JCR
- 16 - CAMPUS MATÃO - MTO
- 17 - CAMPUS PRESIDENTE EPITÁCIO - PEP
- 18 - CAMPUS PIRACICABA - PRC
- 19 - CAMPUS SÃO JOÃO DA BOA VISTA - SBV
- ~~20 - CAMPUS SÃO CARLOS - SCL~~
- 21 - CAMPUS SÃO MIGUEL PAULISTA - SMP
- 22 - CAMPUS SOROCABA - SOR
- 23 - CAMPUS SÃO ROQUE - SRQ
- 24 - CAMPUS SUZANO - SZN
- 25 - CAMPUS SERTÃOZINHO - SRT
- 26 - CAMPUS TUPÃ - TUP
- 27 - CAMPUS VOTUPORANGA - VTP

eJIF Etapa Estadual SP	Edição 2021	Edição 2022
Campi Inscritos	27	27/26

NÚMERO DE CAMPUS POR MODALIDADE

League of Legends.....23 campi

- 01 - CAMPUS ARARAQUARA – ARQ
- 02 – CAMPUS BARRETOS - BRT
- 03 – CAMPUS BIRIGUI - BRI
- 04 – CAMPUS BOITUVA - BTV
- 05 – CAMPUS BRAGANÇA PAULISTA – BRA
- 06 – CAMPUS CAMPINAS - CMP
- 07 – CAMPUS CAMPOS DO JORDÃO – CJO
- 08 – CAMPUS CAPIVARI – CPV
- 09 – CAMPUS CATANDUVA - CTD
- 10 – CAMPUS HORTOLÂNDIA – HTO
- 11 – CAMPUS ITAPETININGA – ITP
- 12 – CAMPUS ITAQUAQUECETUBA - ITQ
- 13 – CAMPUS JACAREÍ – JCR
- 14 – CAMPUS JUNDIAÍ - JND
- 15 – CAMPUS PIRACICABA – PRC
- 16 – CAMPUS PRESIDENTE EPITÁCIO - PEP
- 17 – CAMPUS SÃO JOÃO DA BOA VISTA – SBV
- 18 – CAMPUS SÃO MIGUEL PAULISTA - SMP
- 19 – CAMPUS SÃO ROQUE – SRQ
- 20 – CAMPUS SERTÃOZINHO – SRT
- 21 – CAMPUS SUZANO - SZN
- 22 – CAMPUS TUPÃ – TUP
- 23 – CAMPUS VOTUPORANGA – VTP

eJIF Etapa Estadual SP	Edição 2021	Edição 2022
Campi Inscritos no LoL	21	23

Free Fire.....12/11 campi

- 01 – CAMPUS BOITUVA – BTV
- 02 – CAMPUS CAMPINAS - CMP
- 03 – CAMPUS CAMPOS DO JORDÃO – CJO
- 04 – CAMPUS CATANDUVA - CTD
- 05 – CAMPUS ITAQUAQUECETUBA – ITQ
- 06 – CAMPUS JUNDIAÍ - JND
- 07 – CAMPUS PRESIDENTE EPITÁCIO – PEP
- ~~08 – CAMPUS SÃO CARLOS – SCL~~
- 09 – CAMPUS SÃO JOÃO DA BOA VISTA – SBV
- 10 – CAMPUS SERTÃOZINHO – SRT
- 11 – CAMPUS SUZANO – SZN
- 12 – CAMPUS TUPÃ - TUP

eJIF Etapa Estadual SP	Edição 2021	Edição 2022
Campus Inscritos no Free Fire	16	12/11

Xadrez Arena.....18 campi

- 01 - CAMPUS ARARAQUARA - ARQ
- 02 – CAMPUS BIRIGUI - BRI
- 03 – CAMPUS BOITUVA - BTV
- 04 – CAMPUS BRAGANÇA PAULISTA – BRA
- 05 – CAMPUS CUBATÃO - CBT
- 06 – CAMPUS CAMPOS DO JORDÃO – CJO
- 07 – CAMPUS CAPIVARI – CPV
- 08 – CAMPUS CATANDUVA - CTD
- 09 – CAMPUS HORTOLÂNDIA – HTO
- 10 – CAMPUS ITAPETININGA - ITP
- 11 – CAMPUS ITAQUAQUECETUBA – ITQ
- 12 – CAMPUS MATÃO – MTB
- 13 – CAMPUS PIRACICABA - PRC
- 14 – CAMPUS SÃO JOÃO DA BOA VISTA – SBV
- 15 – CAMPUS SÃO MIGUEL PAULISTA – SMP
- 16 – CAMPUS SÃO ROQUE – SRQ
- 17 – CAMPUS SERTÃOZINHO – SRT
- 18 – CAMPUS SOROCABA – SOR

eJIF Etapa Estadual SP	Edição 2021	Edição 2022
Campus Inscritos no Xadrez Arena	23	18

Total de estudantes-atletas.....	272/266
Masculino.....	238 / 87,5%
Feminino.....	52 / 12,5%

eJIF Etapa Estadual SP	Edição 2021	Edição 2022
Total de inscritos	326	272/266
Masculino	274 / 84%	238, 232 / 87,5%
Feminino	52 / 16%	34 / 12,5%

Estudantes-atletas por campus*

01 - CAMPUS ARARAQUARA – ARQ.....	09
02 - CAMPUS BIRIGUI – BRI.....	11
03 - CAMPUS BARRETOS – BRT.....	05
04 - CAMPUS BOITUVA – BTU.....	16
05 - CAMPUS BRAGANÇA PAULISTA – BRA.....	09
06 - CAMPUS CAMPOS DO JORDÃO – CJO.....	14
07 - CAMPUS CAMPINAS – CMP.....	07
08 - CAMPUS CAPIVARI – CPV.....	10
09 - CAMPUS CATANDUVA – CTD.....	16
10 - CAMPUS CUBATÃO – CBT.....	06
11 - CAMPUS HORTOLÂNDIA – HTO.....	11
12 - CAMPUS ITAPETININGA – ITP.....	10
13 - CAMPUS ITAQUAQUECETUBA – ITQ.....	17
14 - CAMPUS JACAREÍ – JCR.....	05
15 - CAMPUS JUNDIAÍ – JND.....	14
16 - CAMPUS MATÃO – MTO.....	03
17 - CAMPUS PRESIDENTE EPITÁCIO – PEP.....	04
18 - CAMPUS PIRACICABA – PRC.....	10
19 - CAMPUS SÃO JOÃO DA BOA VISTA – SBV.....	14
20 - CAMPUS SÃO CARLOS – SCL.....	02
21 - CAMPUS SÃO MIGUEL PAULISTA – SMP.....	11
22 - CAMPUS SOROCABA – SOR.....	01
23 - CAMPUS SÃO ROQUE – SRQ.....	09
24 - CAMPUS SUZANO – SZN.....	11
25 - CAMPUS SERTÃOZINHO – SRT.....	10
26 - CAMPUS TUPÃ – TUP.....	11
27 - CAMPUS VOTUPORANGA – VTP.....	06

*Os números referentes aos estudantes-atletas por campus e modalidades podem variar até o prazo final das substituições e correções das inscrições, em relação ao quantitativo total de inscritos.

Estudantes-atletas por modalidade

Free

Fire.....51/49
Masculino.....47, 45 / 92%
Feminino.....04 / 08%

eJIF Etapa Estadual SP	Edição 2021	Edição 2022
Total de Inscritos no Free Fire	77	51/49
Masculino	67 / 87%	47, 45 / 92%
Feminino	10 / 13%	04 / 8%

Xadrez Arena.....45

Masculino.....37 / 82,2%%
Feminino.....08 / 17,8%

eJIF Etapa Estadual SP	Edição 2021	Edição 2022
Total de Inscritos no Xadrez Arena	82	45
Masculino	59 / 72%	37 / 82,2%
Feminino	23 / 28%	08 / 17,8%

League of Legends.....170/166

Masculino.....150, 146 / 88,2%
Feminino.....20 / 11,8%

eJIF Etapa Estadual SP	Edição 2021	Edição 2022
Total de Inscritos no League of Legends	166	170/166
Masculino	148 / 89,2%	150, 146 / 88,2%
Feminino	18 / 10,8%	20 / 11,8%

FREE FIRE

Dia 05/07/2022

19h Queda 01	10min após Q1 Queda 02	10min após Q2 Queda 03	10min após Q3 Queda 04
CAMPUS BOITUVA - BTV	CAMPUS BOITUVA - BTV	CAMPUS BOITUVA - BTV	CAMPUS BOITUVA - BTV
CAMPUS CAMPINAS - CMP	CAMPUS CAMPINAS - CMP	CAMPUS CAMPINAS - CMP	CAMPUS CAMPINAS - CMP
CAMPUS CAMPOS DO JORDÃO - CJO	CAMPUS CAMPOS DO JORDÃO - CJO	CAMPUS CAMPOS DO JORDÃO - CJO	CAMPUS CAMPOS DO JORDÃO - CJO
CAMPUS CATANDUVA - CTD	CAMPUS CATANDUVA - CTD	CAMPUS CATANDUVA - CTD	CAMPUS CATANDUVA - CTD
CAMPUS ITAQUAQUECETUBA - ITQ	CAMPUS ITAQUAQUECETUBA - ITQ	CAMPUS ITAQUAQUECETUBA - ITQ	CAMPUS ITAQUAQUECETUBA - ITQ
CAMPUS JUNDIAI - JND	CAMPUS JUNDIAI - JND	CAMPUS JUNDIAI - JND	CAMPUS JUNDIAI - JND
CAMPUS PRESIDENTE EPITÁCIO - PEP	CAMPUS PRESIDENTE EPITÁCIO - PEP	CAMPUS PRESIDENTE EPITÁCIO - PEP	CAMPUS PRESIDENTE EPITÁCIO - PEP
CAMPUS SÃO JOÃO DA BOA VISTA - SBV	CAMPUS SÃO JOÃO DA BOA VISTA - SBV	CAMPUS SÃO JOÃO DA BOA VISTA - SBV	CAMPUS SÃO JOÃO DA BOA VISTA - SBV
CAMPUS SERTÃOZINHO - SRT	CAMPUS SERTÃOZINHO - SRT	CAMPUS SERTÃOZINHO - SRT	CAMPUS SERTÃOZINHO - SRT
CAMPUS SUZANO - SZN	CAMPUS SUZANO - SZN	CAMPUS SUZANO - SZN	CAMPUS SUZANO - SZN
CAMPUS TUPÁ - TUP	CAMPUS TUPÁ - TUP	CAMPUS TUPÁ - TUP	CAMPUS TUPÁ - TUP

POSICÃO POR PARTIDA	PONTUAÇÃO
1	10
2	8
3	7
4	6
5	5
6	4
7	3
8	2
9	1
10	0
11	0

A pontuação final é calculada somando-se a pontuação por posição e o número de kills

Em caso de empate, os critérios de desempate são:

- 1º Critério: Soma de Booyahs (vitórias).
- 2º Critério: Soma de abates (kills).
- 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.
- 4º Critério: Confronto adicional entre as equipes empatadas.



Xadrez Arena

Dia 06/07

19h	20h10	21h20
Rodada 1	Rodada 2	Rodada 3

Dia 07/07

19h	20h10
Rodada 4	Rodada 5

Link para o Zoom será enviado **no dia** no grupo dos chefes de delegação. Todos deverão estar na sala 10 minutos antes de iniciar a primeira rodada do dia.

Cada Rodada tem 1h e serão realizadas pela plataforma [Lichess.org](https://lichess.org)

O ritmo de jogo será de 3 minutos com bônus de 2 segundos

Na modalidade Arena o atleta é emparelhado com quem estiver disponível. Por isso pode acontecer de se enfrentar o mesmo adversário mais de uma vez na mesma etapa.

LEAGUE of LEGENDS

	Dia 11/07		Dia 12/07		Dia 13/07		Dia 14/07	Dia 15/07
	Rodada 1 (19h)	Rodada 2 (Após R1)	Rodada 3 (19h)	Oitavas (Após Sorteio)	Quartas (19h)	Semi (Após Quartas)	Terceto/Quarto (19h) - MD3	Final (19h) - MD3
GRUPO A	JCR x SRT	SRT x SZN	JCR x SZN	Sorteio 8ºs (Após R3)	Q1: Vencedor 01 x Vencedor 02	S1: Vencedor 01 x Vencedor 02 S2: Vencedor 03 x Vencedor 04 S3: Vencedor 05 x Vencedor 06 S4: Vencedor 07 x Vencedor 08	Perdedor 01 x Perdedor 02	Vencedor 01 x Vencedor 02
GRUPO B	ARQ x CMP	ARQ x SMP	ARQ x HTO		Q2: Vencedor 03 x Vencedor 04			
GRUPO C	BRI x CPV	BRI x PEP	BRI x CTD		Q3: Vencedor 05 x Vencedor 06			
GRUPO D	CTD x PEP	CTD x VTP	CTD x JND		Q4: Vencedor 07 x Vencedor 08			
GRUPO E	BRT x BTU	BRT x JND	BRT x BTU					
GRUPO F	JND x VTP	JND x JND	JND x BTU					
	CJO x SRQ	CJO x SRQ	CJO x ITQ					
	BRA x PRC	BRA x TUP	BRA x SBV					
	SBV x TUP	PRC x SBV	TUP x PRC					

A fase de grupos, Oitavas, Quartas e Semi-Finais serão disputadas em MD1 (partida única), apenas a decisão do terceiro e quarto lugar e a Final será disputada em MD3 (melhor de três partidas)

Na fase de grupos são atribuídos 2 (dois) pontos por vitória, 1 (hum) ponto por derrota e 0 (zero) pontos em caso de W.O.

Serão classificados para as 8ºs os primeiros e segundos colocados de cada grupo, bem como os 4 melhores terceiros colocados

Todos os estudantes-atletas e técnicos deverão estar no servidor do Discord 12 minutos antes do início das rodadas do dia (o link para o Discord da competição é <https://discord.gg/uPXnMUpqpf>)

O Battlefy da competição (<https://battlefy.com/ejif-2022-ifsp-fase-estadual/ejif-2022-ifsp-fase-estadual-lol/62b4733934cca53afe08bbd3/info>), mostrará todas as partidas e seus resultados.

É possível a substituição de jogadores de uma partida para a outra

Os lados das equipes em cada partida serão determinados por sorteio nas fases de grupo, 8º, 4º e Semi. Na decisão de terceiro e quarto colocados e na final, será sorteado o lado para o primeiro mapa, sendo que a equipe perdedora escolhe o lado em que deseja jogar a próxima partida.

ATENÇÃO - Caso, no início do saguão, uma das equipes entre do lado diferente do determinado em sorteio, a outra equipe deverá relatar a situação imediatamente pois, caso contrário, será entendido que foi aceita a alteração e a partida não será refeita

Durante a seleção de campeões, os técnicos das equipes poderão permanecer no canal de voz para auxiliar nas composições e estratégias.